

Capitolo Sedicesimo

CENNO SULLE SUPERFICIE

§ 1. LA NOZIONE DI SUPERFICIE

In tutto il Capitolo, chiameremo *dominio* un sottoinsieme K di \mathbb{R}^2 che sia *la chiusura di un aperto connesso*.

Sono tali, per esempio, i domini ammissibili del Capitolo 13 sugli integrali di Riemann e i domini regolari del Capitolo 15 sulle curve.

DEFINIZIONE. Data un'applicazione φ di un dominio K in \mathbb{R}^3 , si ponga $\Sigma = \varphi(K)$. La coppia (φ, Σ) prende il nome di *superficie*. L'applicazione φ si chiama *rappresentazione parametrica* della superficie, mentre l'insieme Σ è detto il suo *sostegno*.

Si ha $\varphi(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v))^T$, ossia
$$\begin{cases} x = x(u, v) \\ y = y(u, v) \\ z = z(u, v) \end{cases}$$

e $\Sigma = \{(x(u, v), y(u, v), z(u, v))^T : (u, v) \in K\}$.

Per assegnare una superficie è sufficiente assegnare l'applicazione φ ; per questo motivo, ci permetteremo espressioni del tipo: "Data una superficie $\varphi \dots$ ", in luogo di "Data una superficie $(\varphi, \Sigma) \dots$ ".

DEFINIZIONE. Una superficie (φ, Σ) è detta *semplice* se da $\underline{u}_1, \underline{u}_2 \in K$, $\underline{u}_1 \neq \underline{u}_2$ e almeno uno dei due interno a K segue $\varphi(\underline{u}_1) \neq \varphi(\underline{u}_2)$.

DEFINIZIONE. Una superficie (φ, Σ) è detta *regolare* se l'applicazione φ soddisfa alle seguenti condizioni:

- 1) è di classe C^1 sul dominio K (cfr. Cap. 12, §1);
- 2) per ogni \underline{u} interno a K , è uguale a 2 il rango (o la caratteristica) della matrice Jacobiana

$$J(\varphi(\underline{u})) = \begin{pmatrix} x_u(\underline{u}) & x_v(\underline{u}) \\ y_u(\underline{u}) & y_v(\underline{u}) \\ z_u(\underline{u}) & z_v(\underline{u}) \end{pmatrix}.$$

ESEMPLI. 1) Si consideri la superficie (φ, Σ) , con $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definita da $\varphi(u, v) = (a_1u + b_1v + c_1, a_2u + b_2v + c_2, a_3u + b_3v + c_3)^T$, $a_i, b_i, c_i \in \mathbb{R}$. fissati. Si tratta di una superficie regolare semplice il cui sostegno Σ è un piano passante per il punto $\underline{x}^0 = (c_1, c_2, c_3)^T$.

2) Si consideri la superficie (φ, Σ) , con $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, $K = [0, \pi] \times [-\pi, \pi]$ e φ definita da $\varphi(u, v) = (R \sin u \cos v, R \sin u \sin v, R \cos u)^T$, $R \in \mathbb{R}^+$ fissato. Si tratta di una superficie regolare semplice il cui sostegno Σ è la superficie sferica di centro nell'origine e raggio R .

3) Si consideri la superficie (φ, Σ) , con $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, $K = [0, \pi] \times [0, 1]$ e φ definita da $\varphi(u, v) = (Rv \cos u, Rv \sin u, cRv)^T$, $R, c \in \mathbb{R}^+$. Si tratta di una superficie regolare semplice il cui sostegno Σ è una porzione di cono.

4) Si consideri la superficie (φ, Σ) , con $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, $K = [0, 3\pi] \times \mathbb{R}$ e φ definita da $\varphi(u, v) = (R \cos u, R \sin u, v)^T$, $R \in \mathbb{R}^+$. Si tratta di una superficie regolare, ma non semplice il cui sostegno Σ è un cilindro.

5) Si consideri la superficie (φ, Σ) , con $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, e φ definita da $\varphi(u, v) = (u, |u|, v)^T$. Si tratta di una superficie semplice ma non regolare, il cui sostegno Σ è ancora un cilindro.

§ 2. LINEE COORDINATE, VERSORE NORMALE E PIANO TANGENTE

Sia data una superficie *regolare semplice* (φ, Σ) , con $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$ definita da $\varphi(\underline{u}) = \varphi(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v))^T$.

DEFINIZIONE. Fissato $\underline{u}^0 = (u_0, v_0)^T \in \text{int } K$, le curve $\varphi(u, v_0)$ e $\varphi(u_0, v)$ prendono il nome di *linee coordinate* su Σ (passanti) per $\underline{x}^0 = \varphi(u_0, v_0)$.

Le rappresentazioni parametriche delle linee coordinate per \underline{x}^0 sono dunque

$$\varphi(u, v_0) = (x(u, v_0), y(u, v_0), z(u, v_0))^T \text{ e } \varphi(u_0, v) = (x(u_0, v), y(u_0, v), z(u_0, v))^T.$$

I vettori tangenti alle linee coordinate per \underline{x}^0 sono, rispettivamente,

$$\varphi_u(u_0, v_0) = \begin{pmatrix} x_u(u_0, v_0) \\ y_u(u_0, v_0) \\ z_u(u_0, v_0) \end{pmatrix}; \quad \varphi_v(u_0, v_0) = \begin{pmatrix} x_v(u_0, v_0) \\ y_v(u_0, v_0) \\ z_v(u_0, v_0) \end{pmatrix}.$$

La condizione (2) della definizione di superficie regolare ci dice che i vettori $\varphi_u(u_0, v_0)$ e $\varphi_v(u_0, v_0)$ sono *linearmente indipendenti*, ossia sono *non nulli* e *non paralleli*. Ciò si può esprimere con la condizione

$$\varphi_u(u_0, v_0) \wedge \varphi_v(u_0, v_0) \neq \underline{0}.$$

Poiché il vettore $\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0)$ è ortogonale sia a $\varphi_u(\underline{u}^0)$ sia a $\varphi_v(\underline{u}^0)$, si può dare la seguente

DEFINIZIONE. Il versore

$$\mathbf{v}(\underline{u}^0) := \frac{\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0)}{\|\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0)\|}$$

è detto versore *normale* a Σ in $\underline{x}^0 = \varphi(\underline{u}^0)$.

Il vettore $\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0)$ si ottiene sviluppando secondo la prima riga il determinante formale

$$\begin{vmatrix} \underline{e}_1 & \underline{e}_2 & \underline{e}_3 \\ x_u(\underline{u}^0) & y_u(\underline{u}^0) & z_u(\underline{u}^0) \\ x_v(\underline{u}^0) & y_v(\underline{u}^0) & z_v(\underline{u}^0) \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} y_u(\underline{u}^0) & z_u(\underline{u}^0) \\ y_v(\underline{u}^0) & z_v(\underline{u}^0) \end{vmatrix} \underline{e}_1 - \begin{vmatrix} x_u(\underline{u}^0) & z_u(\underline{u}^0) \\ x_v(\underline{u}^0) & z_v(\underline{u}^0) \end{vmatrix} \underline{e}_2 + \begin{vmatrix} x_u(\underline{u}^0) & y_u(\underline{u}^0) \\ x_v(\underline{u}^0) & y_v(\underline{u}^0) \end{vmatrix} \underline{e}_3.$$

I vettori $\varphi_u(\underline{u}^0)$ e $\varphi_v(\underline{u}^0)$ applicati in $\underline{x}^0 = \varphi(\underline{u}^0)$, non essendo paralleli, individuano un piano ortogonale a $v(\underline{u}^0)$ e passante per \underline{x}^0 .

DEFINIZIONE. Il piano $\sigma_{\underline{x}^0}(\lambda, \mu)$ (passante per $\underline{x}^0 = \varphi(\underline{u}^0)$) generato dai vettori $\varphi_u(\underline{u}^0)$ e $\varphi_v(\underline{u}^0)$ prende il nome di *piano tangente* a Σ in \underline{x}^0 .

Il piano $\sigma_{\underline{x}^0}(\lambda, \mu)$ tangente a Σ in $\underline{x}^0 = \varphi(\underline{u}^0)$ ha dunque la seguente *rappresentazione parametrica*:

$$\underline{x} = \underline{x}^0 + \lambda \varphi_u(\underline{u}^0) + \mu \varphi_v(\underline{u}^0), \quad (\lambda, \mu)^T \in \mathbb{R}^2.$$

Un punto $\underline{x} \neq \underline{x}^0$ appartiene al piano $\sigma_{\underline{x}^0}(\lambda, \mu)$ se e solo se il vettore $\underline{x} - \underline{x}^0$ è ortogonale al versore v e quindi al vettore $\varphi_u(u_0, v_0) \wedge \varphi_v(u_0, v_0)$, cioè se e solo se è

$$\langle \underline{x} - \underline{x}^0, \varphi_u(u_0, v_0) \wedge \varphi_v(u_0, v_0) \rangle = 0.$$

Si ottiene così l'equazione cartesiana del piano tangente $\sigma_{\underline{x}^0}(\underline{u})$:

$$\begin{vmatrix} y_u(\underline{u}^0) & z_u(\underline{u}^0) \\ y_v(\underline{u}^0) & z_v(\underline{u}^0) \end{vmatrix} (x - x_0) - \begin{vmatrix} x_u(\underline{u}^0) & z_u(\underline{u}^0) \\ x_v(\underline{u}^0) & z_v(\underline{u}^0) \end{vmatrix} (y - y_0) + \begin{vmatrix} x_u(\underline{u}^0) & y_u(\underline{u}^0) \\ x_v(\underline{u}^0) & y_v(\underline{u}^0) \end{vmatrix} (z - z_0) = 0.$$

ESEMPLI. 1) Si consideri ancora la superficie sferica (φ, Σ) dell'Esempio 1 del § 1: $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, $K = [0, \pi] \times [-\pi, \pi]$, $\varphi(u, v) = (R \sin u \cos v, R \sin u \sin v, R \cos u)^T$, $R \in \mathbb{R}^+$. Se è $\underline{u}^0 \in \text{int } K$, si ha:

$$\begin{aligned} \varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0) &= \begin{vmatrix} \underline{e}_1 & \underline{e}_2 & \underline{e}_3 \\ R \cos u_0 \cos v_0 & R \cos u_0 \sin v_0 & -R \sin u_0 \\ -R \sin u_0 \sin v_0 & R \sin u_0 \cos v_0 & 0 \end{vmatrix} = \\ &= R^2 \sin^2 u_0 \cos v_0 \underline{e}_1 + R^2 \sin^2 u_0 \sin v_0 \underline{e}_2 + R^2 \cos u_0 \sin u_0 \underline{e}_3, \end{aligned}$$

da cui

$$\begin{aligned} \|\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0)\| &= R^2 \sqrt{\sin^4 u_0 \cos^2 v_0 + \sin^4 u_0 \sin^2 v_0 + \cos^2 u_0 \sin^2 u_0} = \\ &= R^2 \sqrt{\sin^4 u_0 + \cos^2 u_0 \sin^2 u_0} = R^2 |\sin u_0| = R^2 \sin u_0, \end{aligned}$$

essendo $u \in]0, \pi[$. Si ottiene:

$$v(\underline{u}^0) = \sin u_0 \cos v_0 \underline{e}_1 + \sin u_0 \sin v_0 \underline{e}_2 + \cos u_0 \underline{e}_3.$$

L'equazione del piano tangente a Σ in $\underline{x}^0 = \varphi(\underline{u}^0)$ è dunque

$$R^2 \sin^2 u_0 \cos v_0 (x - x_0) + R^2 \sin^2 u_0 \sin v_0 (y - y_0) + R^2 \cos u_0 \sin u_0 (z - z_0) = 0$$

154- Capitolo Sedicesimo

e dunque, essendo $\sin u_0 \neq 0$,

$$\sin u_0 \cos v_0 (x - x_0) + \sin u_0 \sin v_0 (y - y_0) + \cos u_0 (z - z_0) = 0.$$

2) Si consideri ancora la superficie (φ, Σ) dell'Esempio 2 del § 1, $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, $K = [0, \pi] \times [0, 1]$, $\varphi(u, v) = (Rv \cos u, Rv \sin u, cRv)^T$, $R, c \in \mathbb{R}^+$. Se è $\underline{u}^0 \in \text{int } K$, si ha:

$$\begin{aligned} \varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0) &= \begin{vmatrix} \underline{e}_1 & \underline{e}_2 & \underline{e}_3 \\ -Rv_0 \sin u_0 & Rv_0 \cos u_0 & 0 \\ R \cos u_0 & R \sin u_0 & cR \end{vmatrix} = \\ &= cR^2v_0 \cos u_0 \underline{e}_1 + cR^2v_0 \sin u_0 \underline{e}_2 - R^2v_0 \underline{e}_3; \end{aligned}$$

$$\|\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0)\| = R^2v_0 \sqrt{c^2 \cos^2 u_0 + c^2 \sin^2 u_0 + 1} = R^2v_0 \sqrt{1 + c^2}.$$

Si ottiene:

$$v(\underline{u}^0) = \frac{c \cos u_0}{\sqrt{1 + c^2}} \underline{e}_1 + \frac{c \sin u_0}{\sqrt{1 + c^2}} \underline{e}_2 - \frac{1}{\sqrt{1 + c^2}} \underline{e}_3.$$

Essendo $\sqrt{1 + c^2} \neq 0$, l'equazione del piano tangente a Σ in $\underline{x}^0 = \varphi(\underline{u}^0)$ è dunque

$$c \cos u_0 (x - x_0) + c \sin u_0 (y - y_0) - (z - z_0) = 0.$$

Superfici regolari in forma cartesiana. Data una funzione $f: K(\subset \mathbb{R}^2) \rightarrow \mathbb{R}$ di classe C^1 sul dominio K , resta individuata la superficie $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$ di rappresentazione parametrica

$$\begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = f(u, v) \end{cases}.$$

È chiaro che il sostegno Σ di tale superficie è il grafico della f . Poiché la matrice Jacobiana è

$$J(\varphi(\underline{u})) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ f_u(\underline{u}) & f_v(\underline{u}) \end{pmatrix},$$

se è $\underline{u}^0 \in \text{int } K$, si ha:

$$\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0) = \begin{vmatrix} \underline{e}_1 & \underline{e}_2 & \underline{e}_3 \\ 1 & 0 & f_u(\underline{u}^0) \\ 0 & 1 & f_v(\underline{u}^0) \end{vmatrix} = -f_u(\underline{u}^0) \underline{e}_1 - f_v(\underline{u}^0) \underline{e}_2 + \underline{e}_3;$$

$$\|\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0)\| = \sqrt{1 + \|\nabla f(\underline{u}^0)\|^2}.$$

Notiamo che è

$$\langle v(\underline{u}^0), \underline{e}_3 \rangle = \frac{\langle \varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0), \underline{e}_3 \rangle}{\|\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0)\|} = \frac{1}{\sqrt{1 + \|\nabla f(\underline{u}^0)\|^2}} > 0.$$

Essendo $z_0 = f(x_0, y_0)$, l'equazione del piano tangente è (cfr. Capitolo 12, § 1):

$$z = f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0).$$

ESEMPLI. 3) Dato il piano di equazione $z = ax + by + c$, il vettore normale $\varphi_u \wedge \varphi_v$ è costante e si ha

$$\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0) = -a \underline{e}_1 - b \underline{e}_2 + \underline{e}_3; \quad \|\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0)\| = \sqrt{1 + a^2 + b^2}.$$

4) Dato il paraboloido di equazione $z = x^2 + y^2$, si ha

$$\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0) = -2u_0 \underline{e}_1 - 2v_0 \underline{e}_2 + \underline{e}_3; \quad \|\varphi_u(\underline{u}^0) \wedge \varphi_v(\underline{u}^0)\| = \sqrt{1 + 4u_0^2 + 4v_0^2}.$$

L'equazione del piano tangente è

$$z = z_0 + 2u_0(x - x_0) + 2v_0(y - y_0).$$

Superfici regolari in forma implicita. Sia $g: A \rightarrow \mathbb{R}$ una funzione di classe C^1 su un aperto A di \mathbb{R}^3 e sia $\Sigma = \{(x, y, z)^T: g(x, y, z) = 0\}$. Si può dimostrare che, per ogni $\underline{x}^0 \in \Sigma$, con $\nabla g(\underline{x}^0) \neq \underline{0}$, esistono un intorno U di \underline{x}^0 e una funzione $z = f(x, y)$ [o una funzione $y = k(x, z)$ o una funzione $x = h(y, z)$] di classe C^1 tali che $\Sigma \cap U = G(f)$ (= grafico di f) [o, rispettivamente, $\Sigma \cap U = G(k)$, $\Sigma \cap U = G(h)$]. Si dice che la funzione f [la funzione k o, rispettivamente, la funzione h] è definita *implicitamente* dall'equazione $g(\underline{x}) = 0$.

ESEMPLI. 5) Siano

$$g(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 - 1, \quad (x, y, z)^T \in A = \mathbb{R}^3, \quad \Sigma = \{(x, y, z)^T: x^2 + y^2 + z^2 = 1\}.$$

Se è $\underline{x}^0 = (0, 0, 1)^T$, si può porre $U = \{(x, y, z)^T: z > 0\}$ e $f(x, y) = \sqrt{1 - x^2 - y^2}$;

se è $\underline{x}^0 = (-1, 0, 0)^T$, si può porre $U = \{(x, y, z)^T: x < 0\}$ e $h(y, z) = -\sqrt{1 - y^2 - z^2}$;

se è $\underline{x}^0 = \left(\frac{\sqrt{3}}{3}, \frac{\sqrt{3}}{3}, \frac{\sqrt{3}}{3}\right)^T$ si può porre $U = \{(x, y, z)^T: x > 0, y > 0, z > 0\}$, $f(x, y) = \sqrt{1 - x^2 - y^2}$, $k(x, z) = \sqrt{1 - x^2 - z^2}$ e $h(y, z) = \sqrt{1 - y^2 - z^2}$.

6) Siano $g(x, y, z) = x^2 + y^2 - z^2$, $(x, y, z)^T \in A = \mathbb{R}^3$. $\Sigma = \{(x, y, z)^T: x^2 + y^2 - z^2 = 0\}$. Nel punto \underline{Q} la funzione g non è regolare. Se è $\underline{x}^0 = (0, 1, 1)^T$, si può prendere come U il semispazio delle z positive e $f(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2}$; se è $\underline{x}^0 = (1, 0, -1)^T$, si può prendere come U il semispazio delle z negative e $f(x, y) = -\sqrt{x^2 + y^2}$.

§ 3. AREA DI UNA SUPERFICIE REGOLARE SEMPLICE

N.B. Da questo punto in poi, supporremo sempre che il dominio K sia *misurabile*. Ciò implica, in particolare, che K è limitato e quindi, essendo chiuso, compatto.

PREMESSA. Se due vettori linearmente indipendenti \underline{a} e \underline{b} sono applicati ad un medesimo punto $\underline{x}^0 = (x_0, y_0)^T$ e se α è la misura assoluta dell'angolo convesso da essi formato,

156- Capitolo Sedicesimo

questi individuano un parallelogramma Σ di area $A(\Sigma) = \|\underline{a}\| \cdot \|\underline{b}\| \sin \alpha = \|\underline{a} \wedge \underline{b}\|$. D'altra parte, Σ è il sostegno di una superficie regolare semplice (φ, Σ) con $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, $K = [0, 1] \times [0, 1]$ e φ definita da $\varphi(u, v) = \underline{x}^0 + u\underline{a} + v\underline{b}$. Essendo $\varphi_u = \underline{a}$ e $\varphi_v = \underline{b}$, si ha

$$A(\Sigma) = \|\underline{a} \wedge \underline{b}\| = \|\underline{a} \wedge \underline{b}\| m(K),$$

da cui

$$A(\Sigma) = \iint_K \|\underline{a} \wedge \underline{b}\| dudv.$$

Quest'ultima formula si estende al caso generale, ma la sua giustificazione richiede ragionamenti non del tutto elementari.

DEFINIZIONE. Sia $\varphi: K (\subset \mathbb{R}^2) \rightarrow \mathbb{R}^3$, una superficie regolare semplice con K dominio misurabile; si definisce *area* del suo sostegno Σ il numero reale

$$A(\Sigma) := \iint_K \|\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u})\| dudv.$$

ESEMPLI. 1) (*Area della superficie sferica.*) Si consideri la superficie (φ, Σ) , con $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, $K = [0, \pi] \times [-\pi, \pi]$ e φ definita da $\varphi(u, v) = (R \sin u \cos v, R \sin u \sin v, R \cos u)^T$, $R \in \mathbb{R}^+$ fissato. Sappiamo che è $\|\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u})\| = R^2 \sin u$ (cfr. §1, Esempio 1), da cui

$$A(\Sigma) = \iint_K R^2 \sin u dudv = R^2 \int_{-\pi}^{\pi} dv \int_0^{\pi} \sin u du = 4\pi R^2.$$

2) Si consideri la superficie (φ, Σ) , con $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, $K = [0, 1] \times [0, 2]$ e φ definita da $\varphi(u, v) = (u^2, v^2, \sqrt{2}uv)^T$. Si ha

$$\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u}) = -2\sqrt{2}v^2 \underline{e}_1 - 2\sqrt{2}u^2 \underline{e}_2 + 4uv \underline{e}_3;$$

$$\|\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u})\| = \sqrt{8u^4 + 8v^4 + 16u^2v^2} = 2\sqrt{2}(u^2 + v^2).$$

Si ottiene

$$\begin{aligned} A(\Sigma) &= 2\sqrt{2} \iint_K (u^2 + v^2) dudv = 2\sqrt{2} \int_0^2 dv \int_0^1 (u^2 + v^2) du = \\ &= 2\sqrt{2} \int_0^2 dv \left[\frac{1}{3} u^3 + uv^2 \right]_{u=0}^{u=1} = 2\sqrt{2} \int_0^2 \left[\frac{1}{3} + v^2 \right] dv = \frac{2}{3} \sqrt{2} [v + v^3]_0^2 = \frac{20}{3} \sqrt{2}. \end{aligned}$$

Area di una superficie in forma cartesiana. Siano: $f: K \rightarrow \mathbb{R}$ di classe C^1 , $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, definita da $\varphi(u, v) = (u, v, f(u, v))^T$, $\Sigma = G(f)$. Sappiamo che è:

$$\|\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u})\| = \sqrt{1 + \|\nabla f(\underline{u})\|^2}.$$

Si ottiene

$$A(\Sigma) = \iint_K \sqrt{1 + \|\nabla f(\underline{u})\|^2} dudv.$$

ESEMPIO. 3) (Area della *calotta parabolica*.) Siano: $f: K \rightarrow \mathbb{R}, f(u, v) = u^2 + v^2$, $K = \{(u, v)^T: u^2 + v^2 \leq 1\}$. Si ha

$$\begin{aligned} A(\Sigma) &= \iint_K \sqrt{1 + \|\nabla f(\underline{u})\|^2} du dv = \iint_K \sqrt{1 + 4u^2 + 4v^2} du dv = \\ &= \int_{-\pi}^{\pi} d\vartheta \int_0^1 \sqrt{1 + 4\rho^2} \rho d\rho = \frac{2\pi}{8} \int_1^5 \sqrt{t} dt = \frac{\pi}{4} \frac{2}{3} [\sqrt{t^3}]_1^5 = \frac{\pi}{6} (5\sqrt{5} - 1). \end{aligned}$$

Area di una superficie cilindrica. Siano: (γ, Γ) una curva piana regolare semplice, con $\gamma: I = [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$ di classe C^1 definita da $\gamma(u) = (x(u), y(u))^T, f, g: E \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ continue, con $f(\underline{x}) \leq g(\underline{x})$ per ogni $\underline{x} \in E$ e $\Gamma \subset E$. Si vede facilmente che l'insieme

$$\Sigma = \{(x, y, z)^T: (x, y)^T \in \Gamma, f(x, y) \leq z \leq g(x, y)\}$$

è il sostegno della superficie regolare semplice di rappresentazione parametrica $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, con

$$K = \{(u, v)^T: a \leq u \leq b, f(x(u, v), y(u, v)) \leq v \leq g(x(u, v), y(u, v))\}$$

e

$$\varphi(u, v) = (x(u), y(u), v)^T.$$

Una superficie (φ, Σ) così definita è detta *cilindrica*. Fissato $(x, y)^T \in \Gamma$, la retta parallela all'asse z passante per $(x, y, 0)^T$ si dice *retta generatrice*; mentre il sostegno della curva γ si dice *direttrice* della superficie cilindrica.

Si ha

$$\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u}) = (y'(u), -x'(u), 0)^T,$$

$$\|\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u})\| = \sqrt{y'^2(u) + x'^2(u)} = \|\gamma'(u)\|,$$

$$\begin{aligned} A(\Sigma) &= \iint_K \|\gamma'(u)\| du dv = \int_a^b du \int_{f(x(u), y(u))}^{g(x(u), y(u))} \|\gamma'(u)\| dv = \\ &= \int_a^b \|\gamma'(u)\| (g(x(u), y(u)) - f(x(u), y(u))) du = \int_{\gamma} (g(x(u), y(u)) - f(x(u), y(u))) ds. \end{aligned}$$

ESEMPIO. 4) Siano: $\gamma: I = [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^2$ definita da $\gamma(u) = (u, \frac{u^2}{2})^T, f, g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ definite da $f(x, y) = 0, g(x, y) = x$. Si ha:

$$K = \{(u, v)^T: 0 \leq u \leq 1, 0 \leq v \leq u\}, \Sigma = \{(x, y, z)^T: 0 \leq x \leq 1, y = \frac{x^2}{2}, 0 \leq z \leq x\},$$

$$A(\Sigma) = \iint_K \sqrt{1 + u^2} du dv = \int_0^1 du \int_0^u \sqrt{1 + u^2} dv = \int_0^1 u \sqrt{1 + u^2} du = \frac{1}{2} \int_1^2 \sqrt{t} dt = \frac{1}{3} (\sqrt{8} - 1).$$

Area di una superficie di rotazione. Sia (γ, Γ) una curva piana regolare semplice, con $\gamma: I = [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$ di classe C^1 definita da $\gamma(u) = (x(u), z(u))^T$, con $x(u) > 0$ per ogni $u \in [a, b]$.

158- Capitolo Sedicesimo

Facendo ruotare Γ di un angolo $\alpha \in]0, 2\pi]$ attorno all'asse z , si ottiene il sostegno Σ di una superficie regolare semplice di rappresentazione parametrica $\varphi: K \rightarrow \mathbb{R}^3$, con

$$K = [a, b] \times [0, \alpha] \quad \text{e} \quad \varphi(u, v) = (x(u) \cos v, x(u) \sin v, z(u))^T.$$

Una superficie (φ, Σ) così definita è detta *di rotazione*.

Si ha $\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u}) = (-x(u)z'(u) \cos v, -x(u)z'(u) \sin v, x(u)x'(u))^T$,

$$\|\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u})\| = x(u) \sqrt{z'^2(u) + x'^2(u)} = x(u) \|\gamma'(u)\|,$$

$$(*) \quad A(\Sigma) = \iint_K x(u) \|\gamma'(u)\| du dv = \alpha \int_a^b x(u) \|\gamma'(u)\| du = \alpha \int_\gamma x ds.$$

Ricordiamo che il numero

$$\bar{x} = \frac{\int_\gamma x ds}{l(\gamma)}$$

fornisce l'ascissa del baricentro geometrico di Γ . Dalla (*) si ricava immediatamente il

TEOREMA 1. (Primo Teorema di Pappo - Guldino) - L'area di una superficie di rotazione ottenuta ruotando di un angolo $\alpha \in]0, 2\pi]$ attorno all'asse z una curva regolare semplice (γ, Γ) , con Γ contenuto nel semipiano di ascissa $x \geq 0$, è data da

$$A(\Sigma) = \alpha \int_\gamma x ds = \bar{x} \alpha l(\gamma),$$

essendo \bar{x} l'ascissa del baricentro geometrico di Γ . ■

ESEMPLI. 5) Area della superficie laterale di un "tronco di cono". Siano: $\gamma: I = [1, 2] \rightarrow \mathbb{R}^2$ definita da $\gamma(u) = (u, 2u)^T$, $K = [1, 2] \times [0, 2\pi]$; si ha:

$$A(\Sigma) = \iint_K x(u) \|\gamma'(u)\| du dv = 2\pi \int_1^2 \sqrt{5} u du = \pi\sqrt{5} [u^2]_1^2 = 3\pi\sqrt{5}.$$

6) Area della superficie del toro. Si parte dalla curva (γ, Γ) , con $\gamma: [-\pi, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^2$ definita da $\gamma(u) = (R + r \cos u, r \sin u)^T$, che è la circonferenza di centro $(R, 0)^T$ del piano xz e raggio r ($\leq R$), e si ruota di 2π attorno all'asse z . Applichiamo il Primo Teorema di Pappo - Guldino. Il baricentro di Γ è, ovviamente, il punto $(R, 0)^T$. Si ha dunque:

$$A(\Sigma) = \bar{x} \alpha l(\gamma) = R (2\pi)(2\pi r) = 4\pi^2 Rr.$$

Volume dei solidi di rotazione

Sia K un dominio del piano xz , con $x \geq 0$ per ogni $(x, z)^T \in K$. Facendo ruotare K di un angolo $\alpha \in]0, 2\pi]$ attorno all'asse delle z , si ottiene un *solido di rotazione* E del quale

vogliamo determinare il volume. Siano $D = K \times [0, \alpha]$, $\Phi: D \rightarrow E$ definita da $\Phi(u, v, w) = (u \cos w, u \sin w, v)^T$. La Φ è di classe C^1 in D , biettiva fra $\text{int } D$ e $\text{int } E$ e si ha $|\det (J\Phi)(u, v)| = u > 0$ in ogni punto di $\text{int } D$. Si ottiene:

$$(*) \quad m(E) = \iiint_E 1 \, dx dy dz = \iiint_D u \, du dv dw = \int_0^\alpha dw \iint_K u \, du dv = \alpha \int_K x \, dm.$$

Ricordiamo che il numero

$$\bar{x} = \frac{\int_K x \, dm}{m(K)}$$

fornisce l'ascissa del baricentro geometrico del dominio piano K . Dalla (*) si ricava immediatamente il

TEOREMA 2. (Secondo Teorema di Pappo - Guldino) - Il volume di un solido di rotazione E ottenuto ruotando di un angolo $\alpha \in]0, 2\pi]$ attorno all'asse z un dominio K , contenuto nel piano xz e con $x \geq 0$, è data da

$$m(E) = \alpha \int_K x \, dm = \bar{x} \alpha m(K),$$

essendo \bar{x} l'ascissa del baricentro geometrico di K . ■

ESEMPIO. 7) Ricalcoliamo il volume del toro. Si parte dal cerchio K di centro $(R, 0)$ del piano (x, z) e raggio $r (\leq R)$, e si ruota di 2π attorno all'asse z . Applichiamo il Secondo Teorema di Pappo - Guldino. Il baricentro di K è il punto $(R, 0)$. Si ha dunque:

$$m(E) = \bar{x} \alpha m(K) = R (2\pi)(\pi r^2) = 2\pi^2 R r^2.$$

§ 4. INTEGRALI SUPERFICIALI

Siano: (φ, Σ) , con $\varphi: K(\subset \mathbb{R}^2) \rightarrow \mathbb{R}^3$, una superficie regolare semplice e $f: E(\subset \mathbb{R}^3) \rightarrow \mathbb{R}$ un campo scalare continuo, con $\Sigma \subset E$.

DEFINIZIONE. Si definisce *integrale superficiale di f su Σ* il numero

$$\iint_{\Sigma} f \, d\sigma := \iint_K f(\varphi(u, v)) \|\varphi_u(u, v) \wedge \varphi_v(u, v)\| \, du dv.$$

OSSERVAZIONE. Se f è la funzione costante 1, si ha

$$\iint_{\Sigma} 1 \, d\sigma = \iint_K \|\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u})\| \, du dv = A(\Sigma).$$

ESEMPLI. 1) Determinare il baricentro della superficie conica (φ, Σ) , con $\Sigma = \{(x, y, z)^T: z = \sqrt{x^2 + y^2}, z \leq 1\}$. Si può assumere $\varphi: K(\subset \mathbb{R}^2) \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\varphi(u, v) = (u, v, \sqrt{u^2 + v^2})^T$, $K = \{(u, v)^T: u^2 + v^2 \leq 1\}$; si ha $\|\varphi_u(u, v) \wedge \varphi_v(u, v)\| = \sqrt{2}$.

160- Capitolo Sedicesimo

Il baricentro cercato è il punto di coordinate $(0, 0, \bar{z})^T$, con

$$\bar{z} = \frac{\iint_{\Sigma} z \, d\sigma}{\iint_{\Sigma} 1 \, d\sigma} = \frac{\iint_K \sqrt{u^2 + v^2} \|\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u})\| \, dudv}{\iint_K \|\varphi_u(\underline{u}) \wedge \varphi_v(\underline{u})\| \, dudv} = \frac{\iint_K \sqrt{u^2 + v^2} \, dudv}{\iint_K 1 \, dudv} = \frac{\int_{-\pi}^{\pi} d\vartheta \int_0^1 \rho^2 \, d\rho}{\int_{-\pi}^{\pi} d\vartheta \int_0^1 \rho \, d\rho} = \frac{2}{3}.$$

2) Calcolare $\iint_{\Sigma} (x^2 + y^2) \, d\sigma$, con $\Sigma = \{(x, y, z)^T: x^2 + y^2 - z = -1, 1 \leq z \leq 3\}$. Si può assumere $\varphi: K(\subset \mathbb{R}^2) \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\varphi(u, v) = (u, v, 1 + u^2 + v^2)^T$, $K = \{(u, v)^T: u^2 + v^2 \leq 2\}$. Si ha

$$\begin{aligned} \iint_{\Sigma} (x^2 + y^2) \, d\sigma &= \iint_K (u^2 + v^2) \sqrt{1 + 4(u^2 + v^2)} \, dudv = \\ &= \int_{-\pi}^{\pi} d\vartheta \int_0^{\sqrt{2}} \rho^3 \sqrt{1 + 4\rho^2} \, d\rho = 2\pi \int_0^{\sqrt{2}} \rho^3 \sqrt{1 + 4\rho^2} \, d\rho = \pi \int_1^3 \frac{p^4 - p^2}{8} \, dp, \end{aligned}$$

avendo posto $1 + 4\rho^2 = p^2$. Si ottiene:

$$\iint_{\Sigma} (x^2 + y^2) \, d\sigma = \frac{\pi}{8} \left[\frac{p^5}{5} - \frac{p^3}{3} \right]_1^3 = \frac{\pi}{8} \left[\frac{242}{5} - \frac{26}{3} \right].$$

§ 5. ESERCIZI

1) Si ricalcoli l'area della superficie sferica utilizzando il 1° Teorema di Pappo - Guldino.

2) Si calcoli l'area della superficie che delimita il solido

$$E = \{(x, y, z)^T: x^2 + y^2 + z^2 \leq 1, x^2 + y^2 \leq x\}.$$

3) Si calcoli l'area della superficie di sostegno $\Sigma = \{(x, y, z)^T: x^2 + y^2 - z^2 = 1, 0 \leq z \leq 1\}$.

4) Si calcolino baricentro e momento rispetto all'asse z di una massa di densità $\mu(x, y, z) = x^2 + y^2$ distribuita sulla superficie di equazione $z = \sqrt{1 - x^2 - y^2}$.

5) Si calcoli l'area della parte del piano $z = x + y + 1$ interna al cilindro di equazione $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \leq 1$.

6) Si calcoli $\iint_{\Sigma} x \, d\sigma$, essendo Σ la parte del cilindro $z = \frac{x^2}{2}$ interna al cilindro $x^2 + y^2 \leq 1$.

7) Si calcoli l'area della superficie cilindrica $x^2 + z^2 = a^2$ interna al cilindro $y^2 + z^2 \leq b^2$, con $0 \leq b \leq a$.

8) Si calcoli il momento d'inerzia rispetto all'asse z della superficie $\Sigma = \{(x, y, z)^T: x^2 + y^2 = 1, |z| \leq 1\}$, sapendo che la sua densità superficiale è $\mu(x, y, z) = z^2$.

9) Calcolare $\iint_{\Sigma} (x^2 + y^2) \, d\sigma$, con $\Sigma = \{(x, y, z)^T: x^2 + y^2 - z^2 = -1, 1 \leq z \leq \sqrt{5}\}$.